

# Pokemon Event Aninite 2011

## Arenaleiter Event (Samstag)

Es gelten die offiziellen Pokémon Videospelmeisterschaftsregeln, mit einigen Änderungen.

**Es gibt 50 Trainerpässe, die Ausgeteilt werden. Bei der Anmeldung müsst ihr ein Team von 6 Pokemon angeben werden.**

Ihr dürft nur mit diesen Pokemon, die ihr angegeben habt, kämpfen.

**Es wird nur mit Schwarz und Weiß gespielt.**

- Die Kämpfe werden im Kolosseum eines jeden Pokémon-Centers ausgetragen
- Beim den Kämpfen kommt ein Level-Automatisierungssystem zum Einsatz, durch das alle Pokémon über Level 50 für die Dauer des Kampfes auf Level 50 herabgestuft werden (dh. eure Pokémon dürfen über Level 60 haben), wobei folgende Besonderheiten gelten:
  - das Pokémon verfügt weiterhin über die Attacken, die es vor der Herabstufung bereits erlernt hatte
  - Pokémon, bei denen ab Level 50 eine Entwicklung einsetzt, entwickeln sich infolge der Herabstufung nicht zurück
- der Level von Pokémon unterhalb von Level 50 wird für die Dauer des Kampfes nicht auf 50 aufgestuft, sondern bleibt unverändert
- die Statuswerte des auf Level 50 herabgestuften Pokémon ändern sich dementsprechend.
- Der Herausforderer darf in seinem Team **nicht** zwei Pokémon haben, deren Nummern im Nationalen Pokédex identisch sind. (z.B. zwei Garados)
- Jedes Team-Pokémon darf getragene Items einsetzen, wobei zwei Pokémon nicht das gleiche Item während des Kampfes tragen können. Zulässig sind getragene Items aus PokémonHeartGold und SoulSilver sowie aus früheren Editionen, einschließlich der Beeren 1 bis 64.
- Das Item Seelentau darf nicht eingesetzt werden.
- Die Arenaleiter werden jeweils ein Team aus 6 Pokémon ihres Typs bei sich haben, dennoch steht es ihnen frei zu wählen, welche dieser Pokémon sie im Kampf einsetzen. (Es kann Abweichungen von den originalen HG/SS-Rematch Teams geben.)
- Die Pokémon der Arenaleiter werden voraussichtlich zwischen Level 40 bis Level 60 haben, wobei es jedem der Arenaleiter frei steht ihre Pokémon in dieser Level-Spanne zu trainieren.
- Im Falle einer Niederlage stehen dem Herausforderer zwei weitere Versuche frei, gegen den Arenaleiter anzutreten; er hat pro Arenaleiter also insgesamt **drei Versuche**. Sollte der Herausforderer bei den drei Kämpfen unterliegen, wird er disqualifiziert.
- Die Arenaleiter müssen **nicht** in der offiziellen Reihenfolge besiegt werden.
- Die Arenaleiter werden sich selbstständig auf der Convention herumtreiben, es liegt also am Herausforderer sie zu finden.
- Wird ein Arenaleiter besiegt, erhält der Herausforderer einen Orden. Bei beidseitigem Einverständnis können natürlich weitere Kämpfe ausgetragen werden, der Herausforderer erhält bei diesen jedoch keine weiteren Orden.
- Um den Trainerpass zu vervollständigen muss der Herausforderer **jeden Arenaleiter mindestens ein Mal** besiegt haben.

## Top4 Event (Sonntag)

Es gelten hierfür die selben Regeln wie für das Arenaleiter-Event, mit Ausnahme des Turnierablaufs.

- Die Top 4 muss **in der richtigen Reihenfolge** besiegt werden, also zuerst Willi, dann Koga, Bruno und zuletzt Melanie. Anschließend tritt der Herausforderer gegen den Champ an. Für diese Kämpfe hat der Herausforderer jeweils **zwei Versuche**.

- die ersten 10 Herausforderer, die den Champ besiegt haben, erwartet ein Preis und ein Diplom. Die Nachfolgende, bekommen ein kleines Dankeschön für die Teilnahme von uns ^^

Wir wünschen euch Viel Spaß und Viel Erfolg!!!!